

Harley Lafeber

Systeemgerichte Ontwikkelaar
Backend - Mobiel - Cloud - Games

CONTACT

Regio Rotterdam, Nederland
HLafeber@nekrova.com
github.com/harleyknd1
linkedin.com/in/harley-lafeber
Portfolio:
harleyknd1.github.io/portfolio/nl/

TALEN

Nederlands - moedertaal
Engels - vloeiend & professioneel

Harley Lafeber

Medior Software Ontwikkelaar
.NET - Systeem Integratie - Cloud - Game Development

Profiel

Systeemgerichte Software Ontwikkelaar met sterke C#/.NET-ervaring en brede verantwoordelijkheid over backend, mobiele apps, cloud, hardware, infrastructuur en integraties.

Ik bijt graag vast in onbekende of rommelige problemen, leer snel wat nodig is en vertaal vage wensen naar systemen.

Ik werk het liefst in afwisselende rollen waar engineering, onderzoek en oplevering samenkomen.

Vaardigheden

- C#, .NET, ASP.NET, Web API, MVC, WPF, Blazor
- Flutter, Dart, Angular, TypeScript, JavaScript, Java, PHP
- Azure, Service Bus, Functions, DevOps, Docker, Cloudflare
- SQL Server, Redis, MongoDB, Cosmos DB
- Smartcards, APDU, NFC, EMV, BLE, systeemintegratie

Opleidingen

- **Avans Hogeschool**, Breda:
  Bachelor of Applied Science,
  Informatica / Software Engineering
  (2018 - 2027)
- **Konkuk University**, Zuid-Korea: Exchange Program,
  Computer Science & Engineering
  (2024)
- **Techniek College/Albeda**, Rotterdam:
  MBO 4 Applicatieontwikkeling
  (2015 - 2017)
- **Albeda College**, Rotterdam:
  MBO 3 & 4 Systeem en Netwerkbeheer (2012–2015)

Certificeringen

- Microsoft AZ-900 - Azure Fundamentals
- Cisco Small Network-certificering
- Intel Network Builders University-certificering

Werkervaring

Sentinel IT BV

Medior Software Ontwikkelaar:
feb 2022 - heden

- Verantwoordelijk voor complexe productieomgevingen binnen fintech, smartcards, mobiele apps, API's, cloud en third-party integraties.
- Auteur van een cross-platform smartcardplatform (C#, C++, TypeScript/JS) voor veilige web gebaseerde kaartuitlezing en authenticatie.
- Product lead en technische beheerder van een Flutter-bankingapp; implementeerde EMV/NFC-kaartlezing, ID/paspoortscanning, KYC-afbeeldingsencryptie en CI/CD-beheer.
- Registratieflow herontwerpen van 45+ minuten naar circa 5 seconden ervaren doorlooptijd met Azure Service Bus, Functions en event-driven processing.
- PSD2/Open Banking-integratie ontworpen tussen interne systemen en SaltEdge en een statuspagina in Cloudflare Workers gebouwd voor operationeel inzicht.

Nekrova

Oprichter / Technical Lead / Preservatie:
feb 2017 - heden

- Nekrova opgericht vanuit een vrijwillig gameproject en contributie/IP-overeenkomsten geformaliseerd naarmate het team groeide.
- Leidde The Phoenix Project en stuurde daarna de organisatie richting preservatie en live-operatie van Dragon's Prophet na de officiële shutdown.
- Beheert en moderniseert infrastructuur, tools, websites en ondersteunende services voor een stopgezette MMO.
- Coördineert vrijwilligers over development, assets, live ops en community support.

Alternate

Junior Software Ontwikkelaar (C#):
feb 2018 - aug 2018

- Bouwde interne tools, warehouse-PDA-functionaliteit en veilige logistieke systemen.
- Ontwierp een BLE-gebaseerd warehouse-positioneringssysteem op Android PDA's waardoor betrokken pickflows daalden van circa 10-20 minuten naar 5-10 minuten.
- Ontwikkelde een C# WPF TCP-messagingapp voor interne communicatie.

Dutch Game Studio

Game Ontwikkelaar:
feb 2017 — jul 2017

- Enige programmeur op Dutch Biker; leerde Unity en C# on the job en leverde een speelbare proof of concept op.
- Implementeerde gameplay, physics, power-ups, combo-logica, API-communicatie en een scoreboard-backend.

Pro Unit ICT

Applicatie & Web ontwikkelaar:
feb 2016 - jul 2016

- Leerde PHP en WordPress on the job en werkte aan frontend, backend en serveropzet voor klantwebsites.

Albeda College

Systeembeheerder:
sep 2013 - jul 2014

- Onderhield netwerken, servers, werkplekken en bekabeling; vormde de vroege systeembasis onder later softwarewerk.

Geselecteerde projecten

Anubis

Discord-assistent voor het leren van Nederlands met Azure Speech en meerdere speech-to-text / text-to-speech-engines om uitspraak en A1-spreekvaardigheid te oefenen.

Allergy Check

Open-source browserextensie die productpagina's scant op zeldzame allergenen, zodat verborgen risicovolle ingrediënten sneller zichtbaar worden.

VRChat-werelden

Bouwde sociale / interactieve werelden waaronder Know Your Friends in Space (111k+ bezoekers, 5k+ favorieten), met maatwerk gameplaylogica, spatial audio en optimalisatiewerk.